

## Przydatne skróty klawiaturowe i komendy

porównanie wersji

ŚRODOWISKO CAD	wersja 32-bit	wersja 64-bit
<b>KLAWISZE FUNKCYJNE</b>		
<b>F1</b>	Otwiera pomoc programu IntelliCAD	Bez zmian
<b>F2</b>	Wyświetla podgląd historii operacji	Bez zmian
<b>F3</b>	Włącza lub wyłącza funkcję przyciągania kursora ESNAP	Bez zmian
<b>F4</b>	Włącza lub wyłącza tablet kreślarski (tablet musi być podłączony)	Bez zmian
<b>F7</b>	Włącza lub wyłącza siatkę pomocniczą GRID (punkty siatki są oddalone o 500 mm)	Bez zmian
<b>F8</b>	Włącza lub wyłącza tryb ORTHO (rysowanie pod kątem prostym)	Bez zmian
<b>F9</b>	Włącza lub wyłącza skok kursora SNAP (skok ustawiony jest co 1 mm)	Bez zmian
<b>F10</b>	Pokazuje lub ukrywa pasek stanu Status Bar	<b>Włącza lub wyłącza śledzenie biegunowe</b>
<b>F11</b>	Otwiera szybki podgląd wizualizacji	<b>Włącza lub wyłącza śledzenie przyciągania obiektu</b>
<b>F12</b>	Włącza wizualizację	Bez zmian
<b>MYSZ</b>		
<b>Ctrl + lewy przycisk myszy</b>	Obraca rysunek pod dowolnym kątem (w 3D)	Brak
<b>Shift + środkowy przycisk myszy</b>	Brak	<b>Obraca rysunek pod dowolnym kątem (w 3D)</b>
<b>Ctrl+ prawy przycisk myszy</b>	Obraca rysunek w płaszczyźnie widoku (w 2D)	<b>Wyświetla Menu przyciągania</b>
<b>Ctrl + Shift + lewy przycisk myszy</b>	Przybliża lub oddala aktualny widok (w czasie rzeczywistym)	Przybliża lub oddala aktualny widok (w czasie rzeczywistym)
<b>Kółko myszy</b>	Przybliża lub oddala aktualny widok (w czasie rzeczywistym)	<b>Przybliża lub oddala aktualny widok (w czasie rzeczywistym)</b>
<b>Ctrl + Shift + prawy przycisk myszy</b>	Przesuwa aktualny widok (w czasie rzeczywistym)	Bez zmian
<b>Wciśnięcie kółka (rolki), przesuwanie myszy</b>	Przesuwa aktualny widok (w czasie rzeczywistym)	Bez zmian
<b>Kręcenie kółkiem (rolką) myszy</b>	Skokowo przybliża (x 1,25) lub oddala (x 0,8) aktualny widok	Bez zmian
<b>Dwukrotne naciśnięcie kółka myszy</b>	Ustawia centralny widok na cały projekt	Bez zmian

## Przydatne skróty klawiaturowe i komendy

porównanie wersji

### ŚRODOWISKO CAD

wersja 32-bit

wersja 64-bit

SKRÓTY KLAWIATUROWE		
<b>Ctrl+Z</b>	Cofa ostatnią operację (w środowisku do samego początku, w wizualizacji 20 ostatnich)	Bez zmian
<b>Ctrl+Y</b>	Ponawia cofniętą operację	Bez zmian
<b>Ctrl+S</b>	Zapisuje projekt	Bez zmian
<b>Ctrl+O</b>	Otwiera projekt	Bez zmian
<b>Ctrl+N</b>	Rozpoczyna nowy projekt	Bez zmian
<b>E &gt;&gt; Enter lub Del</b>	Usuwa element	Bez zmian
<b>CO &gt;&gt; Enter lub Spacja</b>	Kopiuje element	Bez zmian
<b>M &gt;&gt; Enter lub Spacja</b>	Przesuwa element	Bez zmian
<b>X &gt;&gt; Enter lub Spacja</b>	Rozbija element	Bez zmian
<b>RE &gt;&gt; Enter lub Spacja</b>	Odświeża rysunek	Bez zmian
<b>U &gt;&gt; Enter lub Spacja</b>	Cofa ostatni krok podczas rysowania (przy użyciu dowolnego narzędzia)	<b>C &gt;&gt; Enter lub Spacja</b>
<b>Enter lub Spacja lub prawy przycisk myszy</b>	Kończy bieżącą lub ponawia ostatnią operację	Bez zmian
<b>Esc</b>	Przerywa lub kończy wykonywaną operację, zamyka okno anulując zmiany	Bez zmian

### PODCZAS RYSOWANIA ŚCIEŻKI

<b>A &gt;&gt; Enter lub Spacja</b>	Przechodzi do rysowania łuku na bazie 2 punktów (użytkownik wskazuje punkt początkowy i końcowy)	<b>U &gt;&gt; Enter</b>
<b>S &gt;&gt; Enter lub Spacja</b>	Przechodzi z rysowania łuku na bazie 2 punktów, do rysowania łuku na bazie 3 – użytkownik wskazuje 3 punkty: początkowy, drugi przez który ma przejść łuk, oraz końcowy (jeśli mamy włączony domyślny ruch prostopadły (F8), należy po wpisaniu komendy DR przytrzymać przycisk Shift)	<b>DR &gt;&gt; Enter</b>
<b>L &gt;&gt; Enter lub Spacja</b>	Przechodzi do rysowania linii prostej	<b>L &gt;&gt; Enter</b>
<b>C &gt;&gt; Enter lub Spacja</b>	Zamyka rysowaną ścieżkę (uwaga: nie działa w trybie rysowania łuków)	<b>Z &gt;&gt; Enter</b>

## Przydatne skróty klawiaturowe i komendy

porównanie wersji

ŚRODOWISKO CAD	wersja 32-bit	wersja 64-bit
<b>CZĘSTO UŻYWANE KOMENDY</b>		
<b>L &gt;&gt; Enter</b>	Rysuje linię	Bez zmian
<b>PL &gt;&gt; Enter</b>	Rysuje polilinie (ścieżkę)	Bez zmian
<b>U &gt;&gt; Enter</b>	Rysuje łuk	Bez zmian
<b>REC &gt;&gt; Enter &gt;&gt; @x,y &gt;&gt;Enter</b>	Rysuje prostokąt o zadanych wymiarach (x,y oznaczają długości boków)	Bez zmian
<b>C &gt;&gt; Enter</b>	Rysuje okrąg	Bez zmian
<b>D &gt;&gt; Enter</b>	Rysuje średnicę (działa w trybie rysowania okręgu)	Bez zmian
<b>R &gt;&gt; Enter</b>	Rysuje promień (działa w trybie rysowania okręgu)	<b>P &gt;&gt; Enter</b>
<b>PE &gt;&gt; Enter</b>	Zamienia linie i/lub łuki w polilinie	Bez zmian
<b>Z &gt;&gt; Enter &gt;&gt; I &gt;&gt; Enter</b>	Przybliża widok rysunku	<b>Z &gt;&gt; Enter &gt;&gt; P &gt;&gt; Enter</b>
<b>Z &gt;&gt; Enter &gt;&gt; O &gt;&gt; Enter</b>	Oddala widok rysunku	Bez zmian
<b>Z &gt;&gt; Enter &gt;&gt; A &gt;&gt; Enter</b>	Pokazuje cały rysunek	<b>Z &gt;&gt; Enter &gt;&gt; G &gt;&gt; Enter</b>
<b>MI &gt;&gt; Enter</b>	Tworzy lustrzane odbicie elementu	Bez zmian
<b>OFFSET &gt;&gt; Enter</b>	Tworzy równoległe kopie elementów, odsunięte o zadaną wartość	Bez zmian
<b>TRIM &gt;&gt; 2x Enter</b>	Usuwa (przycina) fragmenty elementów, przecięte przez określone granice	Bez zmian
<b>RO &gt;&gt; Enter</b>	Obraca element w płaszczyźnie widoku (w 2D)	Bez zmian
<b>ROTATE3D &gt;&gt; Enter</b>	Obraca element pod dowolnym kątem (w 3D)	Bez zmian
<b>DI &gt;&gt; Enter</b>	Mierzy odległość i kąt między dwoma wskazanymi punktami	Bez zmian
<b>UCS &gt;&gt; Enter &gt;&gt; V &gt;&gt; Enter</b>	Zmienia ustawienie układu współrzędnych – ustawia układ do widoku	<b>UCS &gt;&gt; Enter &gt;&gt; _V &gt;&gt; Enter</b>
<b>UCS &gt;&gt; Enter &gt;&gt; W &gt;&gt; Enter</b>	Zmienia ustawienie układu współrzędnych – ustawia układ domyślnie	<b>UCS &gt;&gt; Enter &gt;&gt; _W &gt;&gt; Enter</b>
<b>BHATCH &gt;&gt; Enter</b>	Wypełnia elementy o określonych granicach kreskowaniem lub wzorem	Bez zmian

## Przydatne skróty klawiaturowe i komendy

porównanie wersji

### WIZUALIZACJA

#### wersja 3.X / 7.X

#### wersja 4.X / 8.X

KLAWISZE FUNKCYJNE		
<b>F1</b>	Włącza światła	Bez zmian
<b>F2</b>	Włącza lub wyłącza etykietę z informacjami o wskazanej płytce	Bez zmian
<b>F3</b>	Włącza lub wyłącza etykietę z informacjami o polu powierzchni pokrytej płytkami	Bez zmian
<b>F4</b>	Włącza lub wyłącza prawy, lewy i dolny panel funkcji	Bez zmian
<b>F12</b>	Otwiera okno zapisu wizualizacji jako ilustracji lub Prezentacji 3D	Bez zmian