

Umowa Licencyjna GAM Studio

Data: 24 lipiec 2024 r.

§ 1

****Definicje****

1.1 "Produkty GAM Studio" – wszelkie narzędzia i oprogramowanie stworzone przez GAM Studio Sp. z o.o., służący jako dodatek do programów CAD Decor PRO, CAD Decor, CAD Kuchnie. (*programy z Modułem Render PRO), lub innych.

1.2 "Program Bazowy" – oprogramowanie, do którego Produkty GAM Studio są dodatkiem, tj. CAD Decor PRO, CAD Decor, CAD Kuchnie. (*programy z Modułem Render PRO), lub inne.

1.3 "Licencjodawca" – GAM Studio Sp. z o.o., NIP: 125-172-76-45, właściciel praw autorskich Produktów GAM Studio..

1.4 "Licencjobiorca" – osoba fizyczna lub prawna, której udzielono licencji na użytkowanie Produktów GAM Studio.

1.5 "Klucz" – unikatowy kod licencyjny Programu Bazowego, który umożliwia aktywację i użytkowanie zarówno Programu Bazowego jak i Produktów GAM Studio.

1.6 "Produkt Cyfrowy" – niematerialna forma dostarczania Produktów GAM Studio, która nie jest dostarczana na żadnym fizycznym nośniku, a jest udostępniona Licencjobiorcy drogą elektroniczną.

§ 2

****Przedmiot Umowy****

2.1 Licencjodawca udziela Licencjobiorcy niewyłącznej, nieprzenoszalnej i niepodlegającej sublicencjonowaniu licencji na użytkowanie Produktów GAM Studio wyłącznie w związku z Programem Bazowym.

2.2 Licencja dotyczy tylko i wyłącznie wersji Produktów GAM Studio dostarczonej Licencjobiorcy w momencie zawarcia umowy, bez automatycznego prawa do otrzymywania aktualizacji czy nowych wersji.

§ 3

****Zakres Licencji****

3.1 Licencja udzielona na podstawie niniejszej Umowy upoważnia Licencjobiorcę do używania Produktów GAM Studio w połączeniu z przypisanym Kluczem. Licencjobiorca ma prawo do instalacji Produktów GAM Studio na wielu stanowiskach komputerowych, pod warunkiem, że Produkty GAM Studio są używane tylko na jednym komputerze w danej chwili i to wyłącznie w połączeniu z Kluczem przypisanym do danego Licencjobiorcy.

3.2 Licencjobiorcy, w ramach użytkowania Produktów GAM Studio, nie wolno udostępniać Klucza osobom trzecim ani umożliwiać jego używania przez więcej niż jedno stanowisko komputerowe jednocześnie.

§ 4

****Ograniczenia****

4.1 Przekazywanie, sprzedaż, wynajem, leasing lub inny transfer licencji lub kopii Produktów GAM Studio osobom trzecim bez wcześniejszej zgody Licencjodawcy jest stanowczo zabronione.

4.2 Licencjodawca zobowiązuje się nie wykorzystywać Produktów GAM Studio w sposób sprzeczny z prawem, dobrymi obyczajami, a także nie podejmować prób modyfikacji plików, dekompilacji lub inżynierii odwrotnej Produktów GAM Studio.

4.3 Tworzenie pochodnych produktów bazujących na Produktach GAM Studio, bez pisemnej zgody Licencjodawcy, jest zabronione.

§ 5

****Prawa Autorskie i Własność Intelektualna****

5.1 Licencjodawca uznaje, że wszelkie prawa autorskie, prawa własności intelektualnej oraz inne prawa do Produktów GAM Studio i wszystkich jego części pozostają własnością Licencjodawcy.

5.2 Umowa licencyjna nie przekazuje żadnych praw własnościowych do Produktów GAM Studio, a jedynie ograniczone prawo do użytkowania zgodnie z warunkami niniejszej umowy.

§ 6

****Kontrola, Zawieszenie, Rozwiązanie Umowy i Sankcje****

6.1 Licencjodawca zastrzega sobie prawo do monitorowania sposobu wykorzystania plików Produktów GAM Studio przez Licencjodawcę w celu zapewnienia zgodności z warunkami niniejszej Umowy.

6.2 W przypadku stwierdzenia przez Licencjodawcę naruszenia przez Licencjodawcę warunków niniejszej Umowy, Licencjodawca ma prawo do:

- natychmiastowego zawieszenia lub rozwiązania umowy, bez zwrotu kosztów licencyjnych,
- natychmiastowego zaprzestania przez Licencjodawcę korzystania z Produktów GAM Studio oraz ich usunięcia ze wszystkich urządzeń,
- usunięcia plików Produktów GAM Studio z urządzeń Licencjodawcy i żądania usunięcia plików Produktów GAM Studio ze wszelkich urządzeń, na których zostały zainstalowane bez zgody Licencjodawcy,
- zatrzymania zapłaconych sum pieniężnych przez Licencjodawcę bez możliwości ich zwrotu,
- naliczenia kary umownej. Wysokość kary umownej zostanie określona w zależności od rodzaju i zakresu naruszenia, z uwzględnieniem szkód poniesionych przez Licencjodawcę.

6.3 Zanim Licencjodawca zastosuje sankcje wymienione w pkt 6.2, uprzednio zawiadomi Licencjodawcę o stwierdzonych naruszeniach oraz udzieli odpowiedniego terminu na ich usunięcie, chyba że naruszenie jest na tyle poważne, że uzasadnia natychmiastowe działanie Licencjodawcy bez wcześniejszego zawiadomienia.

§ 7

****Status Produktu Cyfrowego i Regulacje Dotyczące Zwrotu****

7.1 Produkty GAM Studio, będące przedmiotem niniejszej Umowy, są Produktem Cyfrowym dostarczanym Licencjobiorcy wyłącznie w formie cyfrowej.

7.2 Licencjobiorca akceptuje i potwierdza, że z chwilą dostarczenia, pobrania lub aktywacji Produktów GAM Studio, dokonuje się dostawy Produktu Cyfrowego, co skutkuje spełnieniem świadczenia przez Licencjodawcę.

7.3 Z uwagi na charakter dostarczania Produktów GAM Studio jako Produktu Cyfrowego, Licencjobiorca nie ma prawa do odstąpienia od Umowy oraz zwrotu Produktów GAM Studio po jego dostarczeniu przez Licencjodawcę.

7.4 Licencjobiorca potwierdza otrzymanie informacji i wyrażenie zgody na rozpoczęcie spełnienia świadczenia przed upływem terminu do odstąpienia od umowy, świadomie rezygnując w ten sposób z prawa do odstąpienia od umowy po dostarczeniu Produktu Cyfrowego przez Licencjodawcę.

§ 8

****Różne****

8.1 Wszelkie zmiany do umowy wymagają formy pisemnej pod rygorem nieważności.

8.2 Spory wynikające z umowy będą rozstrzygane przez właściwy sąd według siedziby Licencjodawcy.

8.3 Umowa podlega prawu polskiemu.